

# 主権者教育参加型教材「参政剣伝説」の概要（1）

## 概要

- 中高生が政治への参加や投票することの大切さについて学べる出前授業の教材として制作。本教材は、謎解きゲーム、模擬投票、選挙制度の学習から構成され、動画を活用しながら計90分で実施可能。
- 副教材「私たちが拓く日本の未来」の内容を反映し、副教材を補助資料として活用可能。
- 各都道府県、市区町村等へ周知したほか、総務省ホームページに概要を掲載。

## 教材の内容

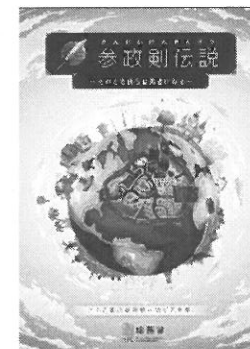
### ● 教材の流れ

謎解きゲーム→ 模擬投票（ディスカッション・投票）→ 選挙制度の学習（開票結果の発表含む）

### ① 謎解きゲーム

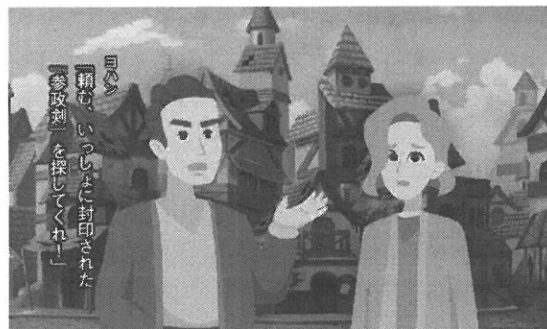
【ストーリー】

とある小さな国の物語。この国の心優しい国王が倒れ、次期国王が即位すると国民の生活は一変。税金は国民のためには使われず国は荒れ果ててゆく。現状を打開するため、政治を変える力を持つと言われる「参政剣」を探す旅に出る。

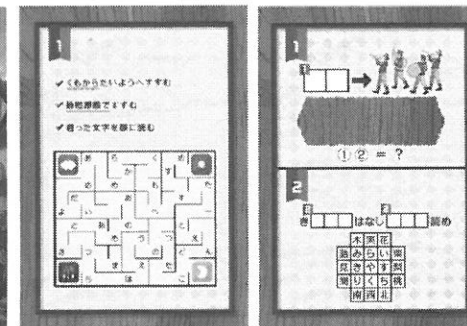


【ゲーム概要】

- ・ ゲーム時間：30分（問題数 全13問）
- ・ チームで協力して参政剣の謎が解けたらゲームクリア



【問題例】



# 主権者教育参加型教材「参政剣伝説」の概要（2）

## 教材の内容（続）

### 模擬投票

「とある小さな国」の新しい代表を選ぶ模擬投票を実施。  
 政権公約資料をもとに6名の候補者が掲げる政策を比較し、  
 グループでの話し合いで考えを深めた後に投票を行う。

### 【政権公約資料】

- (1) 各候補者の税金の使い道と公約が示された資料
  - (2) 国の現状設定や、税金の額に応じてできることを設定した資料
- ※人口比率は日本の少子高齢化社会を反映

### 【政権公約資料】

(1)

候補者 カワシー 子どもの未来を守る！  
 候補者 イリヤマ 国民の生活と福祉が第一  
 候補者 アラタケ 上場企業再生プラン

(2)

税金で何が出来るのかの例  
 この国の人口14万人  
 1000円＝1000人分  
 10000円＝10000人分  
 100000円＝100000人分  
 1000000円＝1000000人分

### 選挙制度の学習（開票結果の発表含む）

選挙の流れ、投票の流れ、候補者や政党の情報収集、満18歳未満の選挙運動禁止、  
 有権者として身につけるべき資質等について学習する。

- ※スライドを使用した講義（講師用読み原稿あり）
- ※学習内容は副教材「私たちが拓く日本の未来」解説編の内容を反映  
 （副教材のご用意が無くても実施可能です）

### 【選挙制度の学習スライド】

公示・告示  
 投票  
 開票～当選人の決定

候補者や政党の情報の集めかた  
 ● インターネット ● 政見放送  
 ● 冊子状の公約集 ● 演説会  
 ● 選挙公報 ● 公開討論会  
 ● 街頭演説

## 令和2年8月26日 逗子市選挙管理委員会事務局出前授業概要

総務省制作の主権者教育参加型教材「参政剣伝説」を使って選挙制度の学習、模擬投票を行います。

総務省教材概要

[https://www.soumu.go.jp/main\\_content/000692925.pdf](https://www.soumu.go.jp/main_content/000692925.pdf)

この「参政剣伝説」は中高生向けに制作されているため、全内容を90分で実施するのは困難と思われます。そこで、一部内容を省略して実施することとします。

当日の主な流れは以下の通りです。

### 1 コマ目

1. 児童は4～5人程度のグループ単位で座る
2. 学習のおおまかな流れの説明
3. 動画視聴 「参政剣伝説」 導入部分
4. 謎解き 1枚(A4)全員配布、グループで相談  
解答発表
5. 動画視聴 「参政剣伝説」 どの候補者を選べばよいのか
6. グループディスカッション 選挙公報(A3)全員配布  
候補者3人の公約を読み比べて、それぞれの候補者が選ばれたときにどのような国になるのかを話し合う。

休憩

### 2 コマ目

7. 模擬投票 投票はグループごとではなく一人一票  
一列に並ぶ→投票用紙受け取り→記載台→投票箱
8. 講義 講義中に選管職員及び教職員で開票作業を行う
9. 動画視聴 「参政剣伝説」 投票・開票
10. 開票 開票結果
11. 動画視聴 「参政剣伝説」 開票結果を受けて
12. まとめ